

Spelregels Bert de Jonge Bokaal

De spelregels zijn gelijk aan die van vorige jaren en zullen voorafgaande aan de wedstrijd door de spelleider nog een keer worden uitgelegd.

Samengevat: uit de voorrondes komen acht spelers die de kwartfinale ingaan, daarna gaan vier spelers strijden om een plek in de halve finale, waarna er twee uiteindelijk in de finale spelen om de felbegeerde Bert de Jonge Bokaal. Dat is de korte versie.

Vooraf ten behoeve van onze nieuwe leden volgt hierna de uitgebreide versie. De strijd om de Bert de Jonge Bokaal is een wedstrijd waarbij de vaardigheid van deelnemende Pioniers centraal staat: wie het beste plaatst en tireert wint de Bert de Jonge (wissel)Bokaal. Degene die als laatste eindigt wint de Prix de Malheur. De voorganger van de Bert de Jonge Bokaal was de Joop Möhle Trofee (tot 2021).

Definities

- Plaatsen (pointeren): het werpen van de boule met de bedoeling de boule zo dicht mogelijk bij de but leggen.
- Tireren: het werpen van de boule met de bedoeling een in de baan liggende boule te raken en deze weg te spelen.
- But (cochonnet): klein balletje waarop bij het plaatsen gemikt wordt.
- Boule: grote ronde ijzeren knikker waarmee we wekelijks oefenen voor het winnen van de Bert de Jonge Bokaal.

De kwalificatie

- We spelen de kwalificatie op door de wedstrijdleiding aangegeven banen.
- Er zijn baancommissarissen; de namen worden op 16 mei bekendgemaakt. Elke baan heeft een vaste baancommissaris.
- De afstand bij plaatsen en tireren is 6, 8 en 10 meter
- Per baan zijn er 2 spelers actief. Als de ene klaar is met (bijvoorbeeld) plaatsen gaat de andere plaatsen, enzovoort.
- We spelen in rondes. Iedere ronde bestaat uit zes (2 x 3) spelers. Nadat een ronde in zijn geheel is gespeeld, begint de volgende ronde.
- De kwalificatierondes monden uit in een top 8 (dus 8 spelers).
- Na de kwalificatie volgt eerst de kwartfinale (van 8 spelers) en daarna de halve finale (van 4 spelers) en ten slotte de finale (van 2 spelers).
- De speler doet er goed aan de telling van de baancommissaris te controleren (ter voorkoming van misverstanden). Als de speler de baan verlaat accordeert hij de puntentelling.

De eisen waaraan de worpen in de kwalificatie worden getoetst en de puntentelling

- *Plaatsen* (6 meter): 3 boules plaatsen op 6 meter afstand. Elke boule die binnen 50 cm van de but ligt levert 10 punten op.
Tireren (6 meter): 3 boules tireren op 6 meter afstand, in de volgorde vanaf links, midden, rechts. Elke geraakte *objectboule* levert 10 punten op. Let op: mik je op links en raak je een andere boule dan levert dat geen punten op!

- *Plaatsen* (8 meter): 3 boules plaatsen op 8 meter afstand. Elke boule die binnen 50 cm van de but ligt levert 10 punten op.
Tireren (8 meter): 3 boules tireren op 8 meter afstand, in de volgorde vanaf links, midden, rechts. Elke geraakte *objectboule* levert 10 punten op. Let op: mik je op links en raak je een andere boule dan levert dat geen punten op!
- *Plaatsen* (10 meter): 3 boules plaatsen op 10 meter afstand. Elke bal die binnen 50 cm van de but ligt levert 10 punten op.
Tireren (10 meter): 3 boules tireren op 10 meter afstand, in de volgorde vanaf links, midden, rechts. Elke geraakte *objectboule* levert 10 punten op. Let op: mik je op links en raak je een andere bal dan levert dat geen punten op!
- De hoogste te behalen score bij het plaatsen en tireren is: $3 \times 6 \times 10$ punten = 180 punten.
- De geworpen boules blijven liggen, zowel bij het plaatsen als bij het tireren. Indien bij het plaatsen de but wordt geraakt wordt deze niet teruggeplaatst maar blijft liggen.
- De baancommissaris meet bij het plaatsen, nadat de 3 boules zijn gegooid, welke er binnen 50 cm van de but liggen. De spelleider (Hans Kuijvenhoven) maakt een ranglijst ten behoeve van de kwartfinale.

Kwartfinale

- De 8 spelers die bovenaan de ranglijst staan, spelen de *kwartfinale*.
- De kwartfinale bestaat uit: plaatsen van 3 boules bij de but op 6 meter en tireren met de boules op 8 meter. Bij gebrek aan tijd wordt er alleen op 6 meter geplaatst.
- Indien er gelijke standen in de top van de ranglijst zijn die verhinderen dat er een top 8 ontstaat, wordt door een shoot-out bepaald wie kwartfinalist is. De spelers met een gelijk aantal punten werpen om de beurt na elkaar één boule naar een but op 8 meter. De baancommissaris meet na elke worp de afstand en verwijdt de boule. De speler wiens boule het dichtst bij de but lag, gaat door naar de volgende ronde.

Halve finale

- De 4 spelers die bovenaan de ranglijst staan van de kwartfinale spelen de halve finale.
- De halve finale bestaat uit: plaatsen van 3 boules bij de but op 6 meter en tireren met de boules op 8 meter.
- Indien er gelijke standen in de top van de ranglijst zijn die verhinderen dat er een top 4 ontstaat, wordt door een shoot-out bepaald wie halve finalist is. De shoot-out regel is: but op 8 meter en met 1 bal gooien. De dichtst bij de but liggende bal is de winnaar.
- De eisen zijn gelijk aan die in de kwalificatie.

Finale

- De finale wordt gespeeld door 2 spelers die bovenaan de ranglijst staan van de halve finale staan.
- Er wordt een reguliere wedstrijd gespeeld. Degene die als eerste 7 punten behaalt is de winnaar van de Bert de Jonge Bokaal.